

Timer mural

- Mode d'emploi -

Pour allumer le timer, appuyer sur le bouton Allumer/Eteindre

RÉGLAGE DE L'HEURE

1 - Appuyer sur le bouton EDIT, puis introduire l'heure et les minutes. Vous pouvez appuyer directement sur les numéros 0 - 9. Appuyer sur le bouton ENTER pour continuer et passer sur l'écran.

2 - Ecran 1 : introduire le nombre de secondes que vous souhaitez qui s'écoule entre l'affichage de la température et celui de l'heure

3 - Ecran 2 : introduire le nombre de secondes que vous souhaitez qui s'écoule pendant l'affichage de la température

4 - Ecran 3 : Réglage de la température. Parfois, le capteur de température peut varier de $\pm 1^\circ$. Si la température réelle est supérieure à celle affichée, insérer le nombre de degrés à corriger. Si la température réelle est inférieure à celle affichée, insérer le nombre de degrés à corriger grâce au symbole négatif (fleche du bas des boutons TIMER 1 ou TIMER 2). Appuyer sur le bouton ENTER pour continuer.

5 - Ecran 4 :

- Mettre 00 pour avoir le format 24 heures (affiché H1 sur l'écran principal), et voir aussi la température en degré Celsius.

- Mettre 10 pour avoir le format 12 heures (affiché H2 sur l'écran principal), et voir aussi la température en degré Celsius.

- Mettre 01 pour avoir le format 24 heures (affiché H1 sur l'écran principal), et voir aussi la température en Farenheit.

- Mettre 11 pour avoir le format 12 heures (affiché H2 sur l'écran principal), et voir aussi la température en Farenheit.

- Appuyer sur le bouton « Enter » pour sortir.

COMPTE A REBOURS

Exemple : 20 minutes de compte à rebours

- Presser le bouton « Down » - Presser le bouton « Edit », et programmer 20 min. - Appuyer sur le bouton « Enter » pour sortir. - Utiliser tout de suite ce programme en pressant « Start » ou sauvegarder le.

Il est possible de sauvegarder 26 programmes (de 0 à 9 / de E1 à E4 / F1 à F+ / A1 à A+), pour cela il vous suffira :

- de presser le bouton sur lequel vous souhaitez sauvegarder le temps jusqu'à entendre un bip.

Exemple : 10 minutes de compte à rebours inversé

- Presser le bouton « UP » - Presser le bouton « Edit », et programmer 10 min. - Appuyer sur le bouton « Enter » pour sortir. - Utiliser tout de suite ce programme en pressant « Start » ou sauvegarder le.

Il est possible de sauvegarder 26 programmes (de 0 à 9 / de E1 à E4 / F1 à F+ / A1 à A+), pour cela il vous suffira :

- de presser le bouton sur lequel vous souhaitez sauvegarder le temps jusqu'à entendre un bip.

PROGRAMMES AVEC REPOS ET REPETITIONS

1. Presser le bouton « E4 », et appuyer sur le bouton « Edit »
2. Ecran 1, (FF), programmer le temps de chaque période d'exercice et appuyer sur « Enter »
3. Ecran 2, (CC), programmer le temps de repos entre chaque période d'exercice et appuyer sur « Enter »
4. Ecran 3, (PP), programmer le nombre de répétitions et appuyer sur « Enter ».
5. Utiliser tout de suite ce programme en pressant « Start » ou sauvegarder le.

Il est possible de sauvegarder 26 programmes (de 0 à 9 / de E1 à E4 / F1 à F+ / A1 à A+), pour cela il vous suffira :

- de presser le bouton sur lequel vous souhaitez sauvegarder le temps jusqu'à entendre un bip.

CHRONOMETRE

1. Presser le bouton « Stopwatch » pour sélectionner la fonction Chronomètre.
2. Presser le bouton « Start » pour commencer.
3. Presser le bouton « Stop » pour arrêter le chronomètre et visualiser le temps effectuer. Presser le bouton « Start » de nouveau pour reprendre.
4. Presser le bouton « Reset » pour revenir à 00 :00 :00